

WEMADE MAX

2023년 4분기 실적발표

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS

2024. 02. 07.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2023년 4분기 실적은 외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드맥스 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스

목차.

2023년 4분기 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2023년 4분기 연결실적 요약
3. 2023년 연간 연결실적 요약
4. 매출구성
 - 플랫폼별 매출
 - 지역별 매출
5. 영업비용
6. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2023년 4분기 사업성과

<발키리어스> 위믹스 플레이 출시

- 라이트콘, 수집형 PRG 게임 <발키리어스> 글로벌 블록체인 플랫폼 위믹스 플레이(WEMIX Play)에 출시(10/25)

<서먼헌터 키우기> 글로벌 출시

- 위메이드커넥트, <스피릿 세이버>에 방치 시스템을 확대한 '리메이크 신작' <서먼헌터 키우기> 글로벌 출시(11/8)

<고양이 어촌마을> MWU 코리아 어워드 수상

- 넥셀론, <고양이 어촌마을> 'MWU 코리아 어워드 2023' 베스트 수익창출 부문 수상(11/28)

서비스 게임 업데이트 및 현황

- 위메이드커넥트, <에브리 타운> X 산리오캐릭터즈 콜라보레이션 진행(10/6)
- 위메이드커넥트, '지스타 2023'에서 서브컬처 RPG 신작게임 <로스트 소드> 첫 공개(11/16)
- 위메이드넥스트, <미르4> 3주년 기념 이벤트, 신규 에피소드 '신기선' 등 업데이트(11/9, 12/7)
- 위메이드커넥트, LG 스마트 TV 서비스 'WebOS'에 블록체인 게임 <에브리팜> 서비스 예정(12/21)

2024년 1분기 현황 및 계획

위믹스 플레이 온보딩 신작 5종 개발 중

- 글로벌 블록체인 게임 신작 5종 개발 중

모바일 게임 신작 10종 개발 중

- 위메이드넥스트 <미르4 중국> 2024년 2분기 중국 출시 목표로 개발 중
- 위메이드커넥트, 신작 7종 개발 중 (Ex 모바일 MMORPG 게임 <미르의 전설2: 기연>, 서브컬처 RPG 게임 <로스트 소드> 방치형 RPG 2종 <용녀 키우기>, <팔라딘 키우기> 등)
- 라이트콘, MMORPG 모바일 게임 <슬기로운 타워생활(구.티타이니)> 등 개발 중

2. 2023년 4분기 연결실적 요약

- 매출액 (-4.0% QoQ, -4.0% YoY) : 기존 출시 게임 매출 안정화로 전분기 대비 감소
- 영업이익 (적자전환 QoQ, 적자전환 YoY) : 신작 출시에 따른 광고선전비 등 증가하며 전분기 대비 적자전환
- 당기순이익 (+4.5% QoQ, 흑자전환 YoY) : 법인세 세액공제 효과에 따라 전분기 대비 +4.5% 증가

[단위: 백만원]

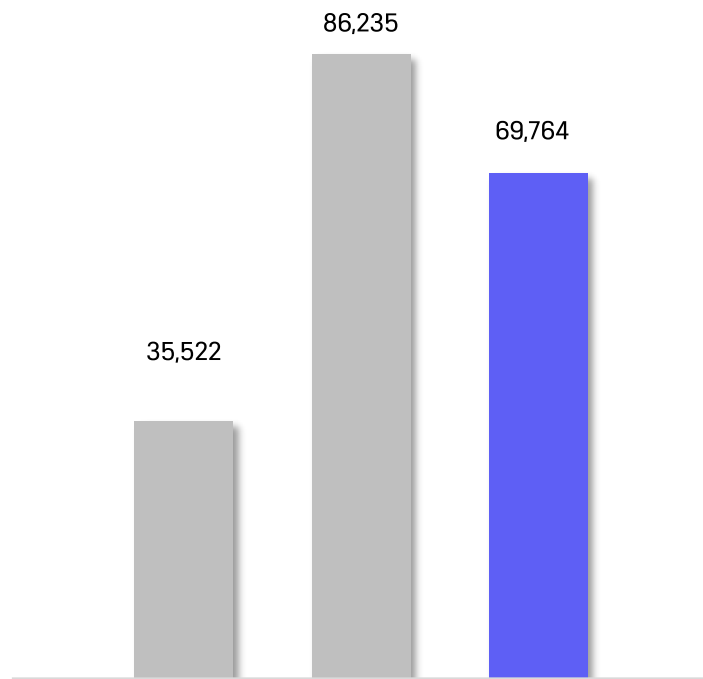
	4Q'23	3Q'23	QoQ	4Q'22	YoY	4Q'23(누적)	4Q'22(누적)	YoY
매출액	17,684	18,415	-4.0%	18,417	-4.0%	69,764	86,235	-19.1%
영업비용	18,889	17,168	+10.0%	16,494	+14.5%	65,932	60,953	+8.2%
영업이익	-1,205	1,247	적자전환	1,923	적자전환	3,832	25,282	-84.8%
기타영업외손익	-980	135	-	-1,402	-	-861	-1,227	-
금융손익	-2,735	479	-	-1,172	-	-1,351	1,034	-
지분법손익	178	-288	-	-165	-	-460	-730	-
법인세차감전이익	-4,742	1,572	적자전환	-815	적자지속	1,160	24,359	-95.2%
법인세비용	-6,165	211	-	1,822	-	-5,252	1,799	-
당기순이익	1,423	1,361	+4.5%	-2,637	흑자전환	6,412	22,559	-71.6%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

3. 2023년 연간 연결실적 요약

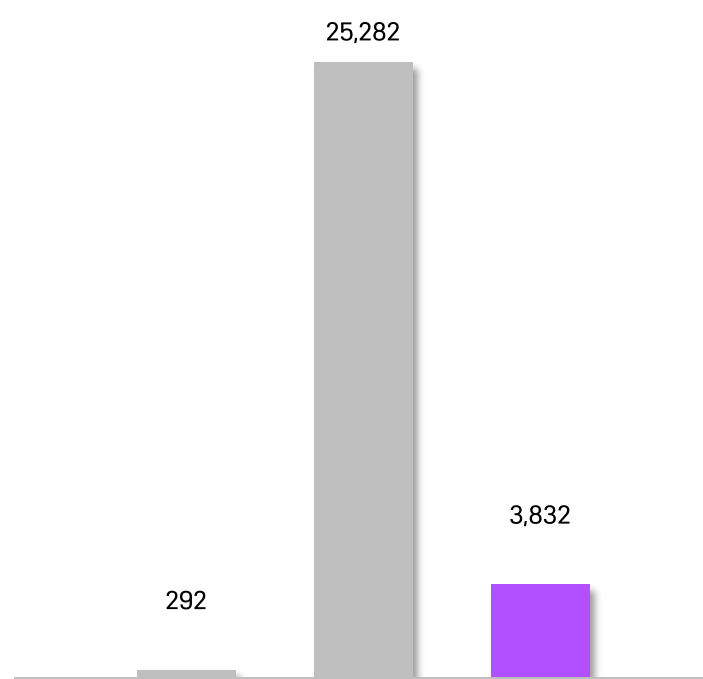
- 매출액 (-19.1% YoY): PC 온라인/라이선스 매출 증가했으나 기존 출시 모바일 게임 매출 안정화
- 영업이익 (-84.8% YoY): 신작 출시에 따른 지급수수료 등 영업비용 증가
- 당기순이익 (-71.6% YoY): 법인세 세액공제 효과 반영

연간 매출액
[단위: 백만원]



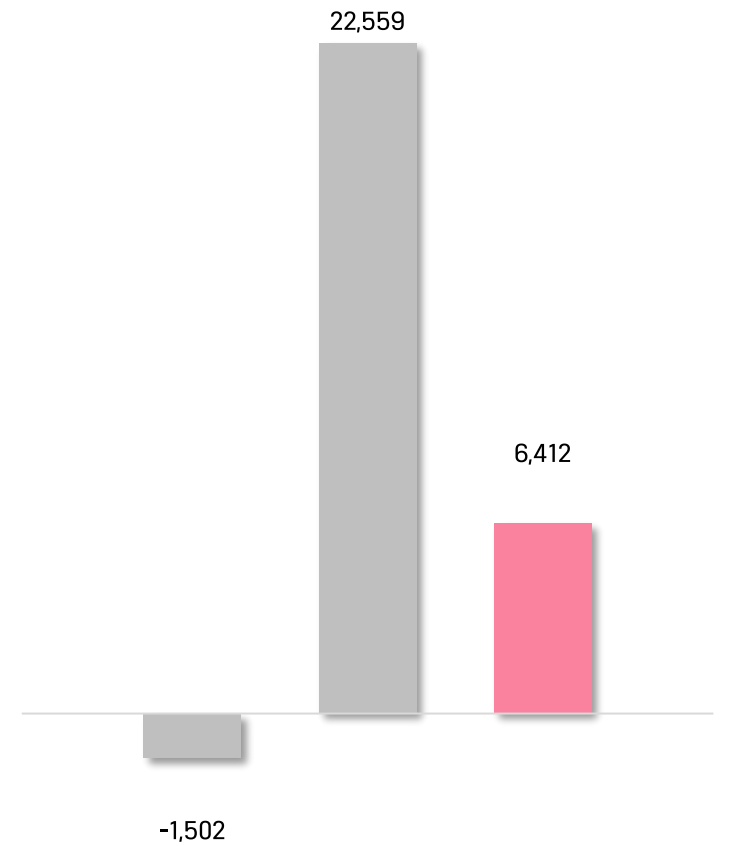
■ FY2021 ■ FY2022 ■ FY2023

연간 영업이익
[단위: 백만원]



■ FY2021 ■ FY2022 ■ FY2023

연간 당기순이익
[단위: 백만원]



■ FY2021 ■ FY2022 ■ FY2023

4. 매출구성_플랫폼별 매출

- PC 온라인 (+4.8% QoQ, +523.1% YoY) : 웹게임 <프리프 유니버스> 매출기여 지속되며 전분기 대비 증가
- 모바일 (-8.3% QoQ, -30.1% YoY) : 신작 <서먼헌터 키우기> 출시효과 반영되었으나, 기존 서비스 게임 매출 안정화로 전분기 대비 감소
- 로열티 (+9.9% QoQ, +87.3% YoY) : <실크로드> 해외 로열티 매출증가로 전분기 대비 증가
- 기타 (-11.4% QoQ, -33.5% YoY) : 라이선스 및 광고매출 감소로 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	4Q'23	3Q'23	QoQ	4Q'22	YoY
PC 온라인	4,182	3,990	+4.8%	671	+523.1%
모바일	11,032	12,029	-8.3%	15,772	-30.1%
로열티	1,794	1,632	+9.9%	958	+87.3%
기타(광고매출 등)	676	763	-11.4%	1,017	-33.5%
합 계	17,684	18,415	-4.0%	18,417	-4.0%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

4. 매출구성_지역별 매출

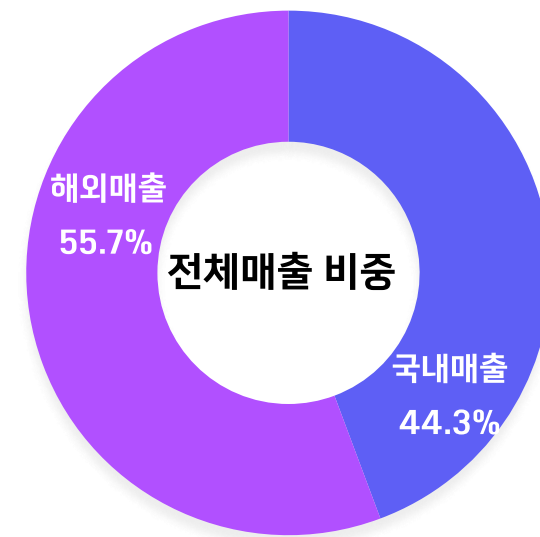
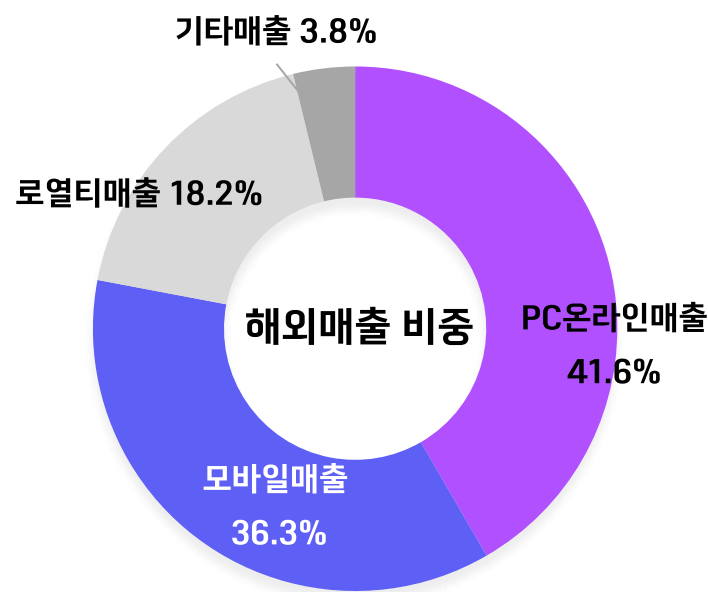
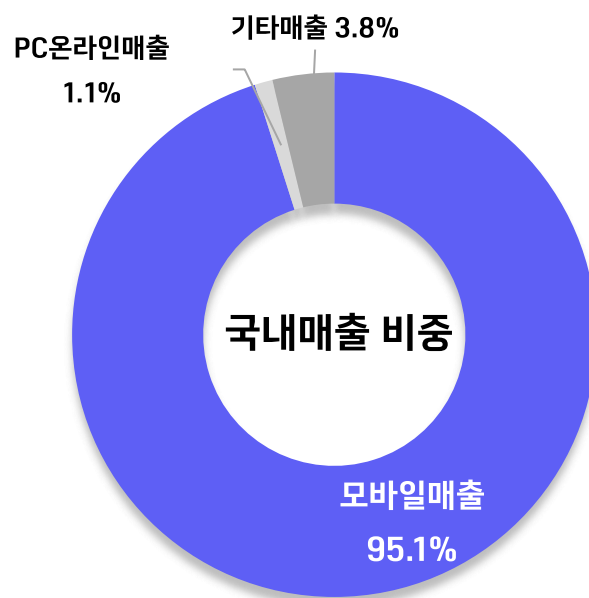
- 국내 (-10.5% QoQ, -28.2% YoY) : 기존 출시 게임 매출 안정화로 전분기 대비 감소
- 해외 (+1.9% QoQ, +31.3% YoY) : 웹게임 <프리프 유니버스> 및 <실크로드> 로열티 매출 기여로 전분기 대비 소폭 증가

[단위: 백만원]

	4Q'23	3Q'23	QoQ	4Q'22	YoY
국 내	7,837	8,752	-10.5%	10,920	-28.2%
해 외	9,847	9,662	+1.9%	7,497	+31.3%
합 계	17,684	18,415	-4.0%	18,417	-4.0%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

2023년 4분기 지역별 매출 비중



5. 영업비용

- 영업비용 (+10.0% QoQ, +14.5% YoY) : 신작 출시에 따른 지급수수료 및 광고선전비 반영에 따라 전분기 대비 증가

[단위: 백만원]

	4Q'23	3Q'23	QoQ	4Q'22	YoY
인건비*	8,491	8,529	-0.4%	8,380	+1.3%
지급수수료	6,273	6,149	+2.0%	5,311	+18.1%
광고선전비	1,231	716	+72.0%	1,738	-29.2%
세금과 공과	1,439	270	+433.6%	87	+1557.2%
기타	1,455	1,505	-3.3%	978	+48.8%
합 계	18,889	17,168	+10.0%	16,494	+14.5%

*인건비는 급여, 상여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함. 통신비는 서버운영비용 포함.

**합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

6. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

	[단위: 억원]		
	2021	2022	2023
자산총계	534	1,228	1,341
유동자산	316	1,022	683
비유동자산	219	206	659
부채총계	261	431	480
유동부채	104	320	433
비유동부채	157	111	47
자본총계	273	797	861
자본금	79	166	166
이익잉여금	-405	-152	-47
부채와 자본총계	534	1,228	1,341

• 요약 연결손익계산서

	[단위: 억원]		
	2021	2022	2023
매출액	355	862	698
영업비용	352	610	659
영업이익	3	253	38
영업외손익	-18	-9	-27
법인세차감전계속사업이익	-15	244	12
법인세비용	1	18	-53
당기순이익	-15	226	64
지배회사지분순이익	-13	253	105
소수주주지분순이익	-2	-27	-40

* 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준임.

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.